

Τὸ Σύνδρομο
τῆς
«Νέας Ἐποχῆς»...



...καὶ ἡ Ἑλπίδα
τῆς
Ὁρθοδοξίας μας

«Λάμπας ἐν τῇ Αἰγύπτῳ φωτισμὸν ἀληθείας, ἐδίωξας τοῦ ψεύδους τὸ σκότος·
τὰ γὰρ εἰδῶλα ταύτης Σωτήρ, μὴ ἐνέγκατὰ Σου τὴν ἰσχὺν πέπτωκεν...»

■ Τὸ Διαδίκτυο ὡς βῆμα τοῦ Ἀποκρυφισμοῦ καὶ τῆς Παραθρησκείας

Internet, Σέκτες καὶ «Νέα Ἐποχή»*

Τὸ πρόβλημα καὶ ἡ λύση

Ἰωάννου Μηλιῶνη, Καθηγητοῦ Πληροφορικῆς
καὶ συνεργάτου τῆς Π.Ε.Γ.

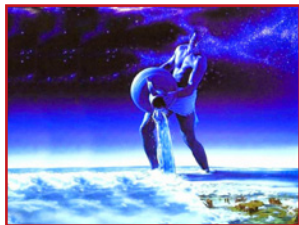
Τὸ πρόβλημα

«**Νέα Ἐποχή**», «New Age» ἢ «Ἐποχή τοῦ Ὑδροχόου» εἶναι ἡ Παγκόσμια Θρησκεία (Πανθρησκεία), ἡ ὁποία ὡς **βάση** τῆς ἔχει τὸν Οὐμανισμό, **μεθοδολογία** τῆς τὸν Ἀποκρυφισμό καὶ τὶς Ἀνατολικές Θρησκείες.

Ἡ «Νέα Ἐποχή» ἀποτελεῖ τὸ **ἐργαλεῖο** τῆς «Παγκοσμιοποίησης», δηλαδή τῆς στανικῆς ἐφαρμογῆς μιᾶς «Νέας Τάξης» πραγμάτων.

Τὰ μηνύματα τῆς «Νέας Ἐποχῆς» καὶ κυρίως τὸ τρίπτυχο: σέξ, βία καὶ ἐξοικείωση μὲ τὴν μαγεία καὶ τὸ δαιμονικὸ στοιχεῖο, διοχευτεῦνται ἀπὸ τὰ Μ.Μ.Ε., τὴν μουσικὴ (κυρίως ρόκ), τὶς λεγόμενες πολεμικὲς τέχνες τῆς Ἀνατολῆς, τὶς αὐτοτιτλοφορούμενες ἐναλλακτικὲς θεραπεῖες, τὰ «παιδικὰ» παιχνίδια κ.ἄ. καὶ κυρίως ἀπὸ τὸ Διαδίκτυο (Internet).

Σήμερα, κάθε ἀνθρώπινη δραστηριότητα μπορεῖ πλέον νὰ προβληθεῖ ἀπὸ τὸ Διαδίκτυο ὑπὸ μορφή διαφήμισης,



(*) Περιοδ. «Πληροφόρηση», Σεπτέμβριος-Οκτώβριος 2013, σελ. 4. • Ἐπιμέλ. ἡμετ.



ἐνημέρωσης, πληροφόρησης, ἐκπαίδευσης...

Ότι στὸ παρελθὸν ἀφοροῦσε ἐξειδικευμένη μορφή ἔκφρασης, παίρνει σήμερα ἠλεκτρονικὴ μορφή.

Έτσι, τὸ βιβλίο ψηφιοποιεῖται καὶ γίνεται ebook· τὸ ἴδιο καὶ τὰ περιοδικά.

Τὸ πρόγραμμα τῆς μικρῆς ὀθόνης μετατρέπεται σὲ video καὶ προβάλλεται στὸ Youtube.

Οἱ κινηματογραφικὲς καὶ τηλεοπτικὲς ταινίες γίνονται mp4 καὶ «ἀνεβαίνουν» στὸ Διαδίκτυο, ἀλλὰ καὶ στὴν ὀθόνη τοῦ Η/Υ· τὸ ἴδιο κι οἱ «παιδικές» τηλεοπτικὲς σειρές.

Η μουσικὴ, ὄλων τῶν ἀποχρώσεων, γίνεται ψηφιακὸ ἀρχεῖο MP3 καὶ ἀκούγεται ἀπὸ τὰ ἠχεῖα τοῦ Η/Υ καὶ μέσω Διαδικτύου.

Ο ἀθλητισμὸς ἐκδηλώνεται στὸ στάδιο καὶ τὸ γήπεδο, ἀλλὰ ἡ ψηφιοποιημένη μορφή του «ἀνεβαίνει» στὸ Διαδίκτυο, ἐνῶ ἡ τέχνη, σὲ ὅλες τῆς τῆς ἐκδηλώσεις καὶ κατ' ἐπέκταση οἱ πολιτιστικὲς δραστηριότητες παίρνουν «ἰντερνετικὴ» διάσταση.

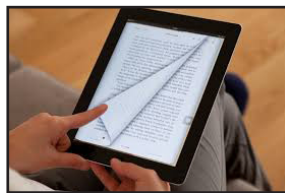
Η διεθνὴς καὶ ἐγχώρια πολιτικὴ σκηνὴ ἐκδηλώνεται παντοιοτρόπως ψηφιακά καὶ τὰ κόμματα προβάλλουν τὰ προγράμματά τους καὶ ψηφοθηροῦν διαδικτυακά.

Οἱ πολύτομες ἐγκυκλοπαίδειες περνοῦν ψηφιοποιημένες στὴ Wikipedia, ἐνῶ ἡ ἐκπαίδευση ἐπὶ παντὸς ἐπιστητοῦ εἶναι πλέον δυνατὴ διαδικτυακά.

Τὸ Διαδίκτυο, ἴσως τὸ πλέον περίπλοκο καὶ συγχρόνως τὸ ἀπλούστερο «ἐργαλεῖο» μαζικῆς κατανάλωσης ποὺ γνώρισε ποτὲ ὁ κόσμος, δείχνει νὰ ἔχει ἀκόμη ἓνα μοναδικὸ πλεονέκτημα: **εἶναι φαινομενικὰ ἀνεξέλεγκτο...**

Έτσι, ὑπερτερεῖ τῶν ἐντύπων καὶ τῆς τηλεοράσεως, ποὺ κατευθυνόμενα ἀπεργάζονται τὴν παγίωση τῆς «Νέας Τάξης» πραγμάτων.

Τὸ Διαδίκτυο ἀφήνει ἀκόμη μιὰ ἐλπίδα ἐλεύθερης ἔκφρασης, παρ' ὅτι προφανῶς ὑπόκειται στὴν καταγραφή καὶ παρακολούθηση ἀπὸ τῆς μυστικῆς ὑπηρεσίας τῶν διαφόρων ἐνδιαφερομένων





κυβερνήσεων.

* * *

Πέραν όμως τῶν ἀνωτέρω, τὸ Διαδίκτυο ἀποτελεῖ σήμερα εὐκαιρο βῆμα τῶν ἀνὰ τὴν ὑφήλιο χιλιάδων ἀποκρυσταλλιστικῶν καὶ παραθησκευτικῶν ομάδων καὶ τάσεων.

Δεκάδες χιλιάδες ἴστοσελίδες μὲ ἀμιγῶς ὀλιστικὸ/ἀποκρυσταλλιστικὸ περιεχόμενο, προβάλλουν τὰ πιστεύω τους καὶ διαφημίζουν τὶς ἀντίστοιχες ἀποκρυσταλλιστικὲς καὶ ἐναλλακτικὲς προσφορὲς τους.

Δεδομένου, ὅτι ἡ πνευματικότητα τοῦ σημερινοῦ ἀνθρώπου εἶναι συνώνυμη μὲ τὸν ἀποκρυσταλλισμὸ καὶ ὀλόκληρο τὸ φάσμα τοῦ νοσηροῦ μυστικισμοῦ, εὐκόλα μπορεῖ κανεὶς νὰ καταλάβει τὴν ἔκταση ποὺ ἔχουν πάρει ἀντίστοιχα καὶ ἡ on line¹ ἐπικοινωνία, ἀλλὰ καὶ τὰ on line παιχνίδια, ὅπου κυρίαρχο προβάλλεται τὸ ἀποκρυσταλλιστικὸ στοιχεῖο.

Τὰ παιχνίδια αὐτὰ εἶναι κυρίως R.P.G., δηλαδή «Παιχνίδια ρόλων».

Ὁ παίκτης δημιουργεῖ τὸν ἥρωά του μὲ ὅ,τι χαρακτηριστικὰ ἐπιθυμεῖ καὶ «μπαίνει» στὸν «κόσμο» τοῦ παιχνιδιοῦ, ὅπου συνεργαζόμενος μὲ ἄλλους παίκτες προσπαθεῖ νὰ «νικήσει» τὸν server².



Δαίμονες, πράκτορες μυστικῶν ὑπηρεσιῶν, κατώτερες θεότητες –καλὲς ἢ κακὲς–, μορφὲς ἀνθρώπινες, ὑπάνθρωπες ἢ ζωώδεις, vampire κ.λπ. ἐκπροσωποῦν τὸν παίκτη, κατὰ τὴν ἐπιλογή του, σὲ ἓνα ἀληθοφανέστατο, πλουσιώτατο εἰκαστικὸ περιβάλλον μὲ πολὺ αἷμα, σὲξ καὶ διαστροφικὰ ἐφέ.



Ἡ λύση

Στὸν κατήφορο ποὺ ἔχουν πάρει τὰ πάντα στὴν χώρα μας, ἀλλὰ καὶ διεθνῶς, μία μόνο σανίδα σωτηρίας μᾶς ἀπομένει· ἡ

1. Ζωντανὴ ἐπικοινωνία μέσω διαδικτύου.

2. Σύστημα Η/Υ ποὺ χρησιμοποιεῖται γιὰ τὴν παροχὴ μίας ἢ περισσοτέρων ὑπηρεσιῶν δικτύου.

Ὁρθόδοξος Ἐκκλησία μας.

Οἱ γονεῖς θὰ πρέπει νὰ εὐαισθητοποιηθοῦν, ἀλλὰ πρωτίστως θὰ πρέπει νὰ συμβουλευόνται τοὺς Πνευματικούς τους, καθὼς καὶ Κληρικούς ἐνημερωμένους στὰ θέματα τῶν αἰρέσεων.



Πέραν ἀπὸ τὰ βιβλία πὺν χαρίζονται στὰ παιδιὰ καὶ τὰ περιοδικὰ, πὺν θὰ πρέπει νὰ ἐξετάζονται προσεκτικὰ· πέραν ἀπὸ τὴν **τηλεόραση**, πὺν θὰ πρέπει νὰ ἀνοίγει ἐπιλεκτικὰ, μὲ μέτρο καὶ ἂν εἶναι δυνατὸν, νὰ ἀπουσιάζει τελείως ἀπὸ τὸν οἰκιακὸ ἐξοπλισμὸ· πέραν ἀπὸ τὸν **Η/Υ**, πὺν δὲν θὰ πρέπει νὰ φιλοξενεῖ ἐπιλήψιμα παιχνίδια,... τὸ Διαδίκτυο θὰ πρέπει νὰ ἐλέγχεται καὶ αὐτὸ μπορεῖ νὰ ἐπιτευχθεῖ μόνο ἂν ὁ γονιὸς διαθέτει ἐμπειρία στὴν χρῆση τοῦ Η/Υ καὶ τοῦ Διαδικτύου...

Χρειαζέται συνεργασία γονιοῦ καὶ Πνευματικοῦ· ἀλλὰ εἰδικὰ χρειαζέται Μυστηριακὴ ζωὴ, οἰκογενειακὴ ἀγάπη καὶ στοργικὴ ἐν Χριστῷ φροντίδα πρὸς τὰ παιδιὰ.

Εἶναι θετικὸ τὸ γεγονὸς, ὅτι ἡ σημερινὴ φαινομενικὴ ἐλευθερία στὸ Διαδίκτυο ἔχει ἐνθαρρύνει καὶ τὴν Ἐκκλησία νὰ χρησιμοποιήσῃ τὸ ἰσχυρὸ αὐτὸ ἐργαλεῖο.

Ἀπὸ τοὺς ἀπλοὺς πιστοὺς μέχρι τὶς Ἐνορίες, τὰ Μοναστήρια, τὶς Μητροπόλεις καὶ τὰ Πατριαρχεῖα, τὸ Διαδίκτυο προβάλλει τὴν ἐν Χριστῷ ἐλπίδα, ὅσο εἶναι ἀνθρωπίνως δυνατὸν.



Βέβαια καὶ ἐδῶ χρειαζέται τὸ μέτρο πὺν ἐνυπάρχει στὴν Ἐκκλησία καὶ αὐτὸ εἶναι ἡ Χάρις πὺν ἐδόθη κατὰ τὴν Πεντηκοστὴ καὶ συντηρεῖται διὰ τῶν Ἁγίων, τῶν Θεοφόρων Πατέρων καὶ τῶν Μυστηρίων τῆς Ὁρθοδόξου Ἐκκλησίας μας.

Εἶναι πολὺ σημαντικὴ ἡ παραμονὴ στὴν ἀσφάλεια τῆς Διδαχῆς τῶν Πατέρων καὶ ἡ ἀποφυγὴ τῆς χρήσης κοσμικῶν ἐκ Δυσμῶν προτύπων ἢ προσωπικῶν προσεγγίσεων στὴν προβολὴ τοῦ Μηνύματος τῆς Ἐκκλησίας καὶ τῆς ἐν Χριστῷ Ἐλπίδος.

Αὐτὸ ἂς ἔχει ἐφαρμογὴ στὸ Διαδίκτυο, ἀλλὰ καὶ στὴν ζωὴ μας.

